

Huumorin käyttö lisää yhteisöllisyyttä ja lievittää stressiä

Pienten lasten kanssa:

Hassuttelukortit (tuulius.com) Ilmeilkää ja puhukaa hassuja

Hassuttelunurkkaus Tehkää yksi paikka, jossa ei saa muuta kuin pelleillä.

Näytteleminen Peruukit, naamarit, erilaiset silmälasit ja vanhat vaatteet, niistä saa helposti hauskaa.

Naurujoogaa tai **kikatusjumbppaa** (tuulius.com) Pallon pompottelun tahdissa nauraminen ynnä muita jumppaideoita.

Speak out -peli helpoversio. Keksikää erikoisia ja pitkiä sanoja tai lauseita yhdessä lapuille ja laittakaa laput hattuun. Jokainen nostaa vuorollaan sanan ja yrittää sanoa sen kynä tai kynän muotoinen paperitollo poikittain suussa. *Esimerkkejä*: Pömppövatsa. Revolveri värähti vienosti. Hampurilaisessani on sulka. Pohjelihakseni puutuu.

Pierutyyny. Jos sellainen sattuu olemaan käytössä, siitä saa koko perhe hauskuutta. Myös eri tavoin itse tuotetut pieruäänet ovat takuuvarmoja naurattajia.

Piirtäminen. Paperia taitellaan ja vuoronperään piirretään ruumiinosat. Piirretään paperille eri aikaan pää, kaula, keskivartalo, lantio, jalat, kengät ja katsotaan, mitä tuli.

-Piirretään silmät kiinni kuva toisesta.

Adjektiivitarina. Tehdään valmiita juttuja, joista jätetään adjektiivit pois. Lapset lisäävät niitä ja lopuksi luetaan tarina.

Sadutus. Pyydä lasta kertomaan satu, juttu tai tarina ja kirjoita se sanasta sanaan. Lopuksi lue lapselle. Jos lapsi tai aikuinen tietää jo sadutuksen idean, voit pyytää häntä kertomaan jonkun hauskan jutun. Kertojan luvalla voit lukea sen toiselle. Myös ryhmä voi keksiä vuorollaan lauseen ja siitä vasta hauskaa tuleekin.

Dokumentti aiheesta: Mitä jos satu olisi lunta? <https://areena.yle.fi/1-1386068>

Isommille:

Haaveammattisi + vanhemman toinen nimi + äidin tyttösukunimi. NÄYTTELE ja muut arvaavat ammatin. Tai voitte tehdä jonkin oman sovelluksen: ammatti, jota et voisi kuvitellakaan + isän toinen nimi ja naapurin sukunimi.

Hevonkakaabingo. Tehdään ruudukko, johon tulee 5 x 5 ruutua. Kirjoitetaan sanoja, jotka todennäköisesti esiintyvät uutisissa tai jossain kaikille tutussa ohjelmassa. Jokaisella osallistujalla sanat ovat eri järjestyksessä. Se joka saa ensimmäisenä 5 peräkkäistä huutaa: BINGO!

Muksuoppi perustuu ratkaisukeskeiselle ajattelulle, jossa ongelmista tehdään tavoitteita. Tämä menetelmä säästää kaikkien hermoja.

Ben Furman kertoo menetelmästä:

<https://www.youtube.com/watch?v=fNuQIA-vRqw>

Voit myös ladata appsin, jossa voit ratkaista ongelmia: Kid's Skills App

